

REGULAMIN KONKURSU „Dzieci w sieci – sharenting”

§1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu „Dzieci w sieci – sharenting” zwanego dalej Konkursem, jest Naukowa i Akademicka Sieć Komputerowa - Państwowy Instytut Badawczy z siedzibą w Warszawie, przy ul. Kolskiej 12, 01-045 Warszawa, wpisany do rejestru przedsiębiorców pod numerem KRS: 0000012938, posiadający NIP: 521-04-17-157, REGON: 010464542, zwany dalej Organizatorem.
2. Konkurs ma charakter edukacyjny i dotyczy zagadnień cyberbezpieczeństwa, w szczególności sharentingu.
3. Konkursy odbędą się w trakcie wydarzenia „Lato z radiem” w terminach:
 - 20.06.2026 – Bielsko-Biała
 - 4.07.2026 – Zakopane
 - 11.07.2026 – Ełk
 - 8.08.2026 – Lublin
 - 5.09.2026 – Białe Błota
4. Informacje o Konkursie są dostępne na nask.pl
5. Konkurs nie jest grą hazardową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U.2023.227 t.j. z dnia 2023.02.02) i nie podlega rygorom określonym w ww. ustawie.
6. Konkurs jest współfinansowany z programu Fundusze Europejskie na Rozwój Cyfrowy 2021-2027.

§2 Uczestnicy

1. Uczestnikami Konkursu mogą być wyłącznie osoby pełnoletnie, rodzice lub opiekunowie prawni dzieci.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału osoby będące członkami najbliższej rodziny pracowników lub współpracowników Organizatora.



§3 Cel Konkursu

Celem Konkursu jest zwiększenie świadomości na temat zagrożeń związanych z publikowaniem treści o dzieciach w Internecie (sharenting) oraz edukacja w zakresie ochrony prywatności i cyberbezpieczeństwa.

§4 Zasady Konkursu

1. Konkurs polega na:
 - udzieleniu odpowiedzi na pytania dotyczące sharentingu oraz bezpieczeństwa w mediach społecznościowych,
 - wskazaniu błędów w przykładowych postach publikowanych w social media.
2. Każda poprawna odpowiedź jest punktowana.
3. Uczestnik zdobywa punkty zgodnie z kluczem odpowiedzi przygotowanym przez Organizatora.

§5 Wyłonienie zwycięzcy

1. Zwycięzcą zostaje osoba, która uzyska największą liczbę punktów.
2. W przypadku remisu przeprowadzona zostanie dogrywka w formie pytania bonusowego.
3. Wyniki Konkursu są ogłaszane przez Organizatora podczas wydarzenia.

§6 Nagrody

1. W Konkursie przewidziane są nagrody rzeczowe w postaci:
 - Nagroda za 1 miejsce - gra Dixit
 - Nagroda za 2 miejsce - aparat Jednorazowy Kodak Fun Saver
 - Nagroda za 3 miejsce – gra DOBBLE
2. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny.

§7 Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Naukowa i Akademicka Sieć Komputerowa - Państwowy Instytut Badawczy z siedzibą w Warszawie, przy ul. Kolskiej 12, 01-045 Warszawa, wpisany do rejestru przedsiębiorców pod numerem KRS: 0000012938, posiadający NIP: 521-04-17-157, REGON: 010464542.
2. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane w następujących celach:
 - przeprowadzenia Konkursu, w tym wyłonienia zwycięzcy,

- kontaktu z uczestnikami,
 - wydania nagród,
 - realizacji obowiązków prawnych.
3. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane przez NASK-PIB na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO, tj. w celu realizacji warunków udziału w Konkursie określonych w Regulaminie.
 4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do udziału w Konkursie i otrzymania nagrody.
 5. Dane osobowe będą przechowywane przez okres trwania Konkursu oraz po jego zakończeniu w zakresie niezbędnym do wydania Nagrody.
 6. Uczestnikom przysługuje prawo do:
 - dostępu do swoich danych,
 - ich sprostowania,
 - usunięcia,
 - ograniczenia przetwarzania,
 - wniesienia sprzeciwu,
 - wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
 7. Dane osobowe nie będą przekazywane poza Europejski Obszar Gospodarczy ani do organizacji międzynarodowych.
 8. Dane osobowe nie będą wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji ani profilowania.

§8 Postanowienia końcowe

1. Udział w Konkursie oznacza akceptację Regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.

